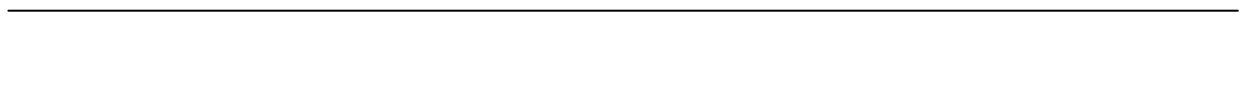


# Bedienungsanleitung



# Sound Pl@yer duo

Die mit dem Sound Pl@yer gelieferte Musik-Software ist urheberrechtlich geschützt. Ihre Benutzung darf ausschließlich durch den rechtmäßigen Erwerber erfolgen. Alle Rechte liegen bei dem Hersteller.

Die Zusammenstellung von Texten und Abbildungen für diese Installationsanleitung erfolgt mit großer Sorgfalt. Dennoch können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Der Hersteller übernimmt für fehlende Angaben und deren Folgen keine Haftung.

Änderungen in der Installationsanleitung bleiben jederzeit vorbehalten.

## Symbolerklärung:



Beachten Sie die Felder mit Hinweisen und Tipps in der Installationsanweisung.



Wenn sie diese Anweisung nicht befolgen, kann dies zu Schäden des Gerätes führen.

II

24 Stunden Service-Hotline:  
01805 - 266 353

# Sound Pl@yer duo

## Inhaltsverzeichnis

<b>Allgemeine Hinweise</b>	<b>1</b>
<b>Sicherheitshinweise</b>	<b>1</b>
<b>Leistungsmerkmale</b>	<b>2</b>
<b>Funktionsbeschreibung</b>	<b>3</b>
Wartemusik moh	3
Ansage vor Abfrage	3
Pseudo-Durchwahl	3
<i>Ablaufdiagramm</i>	4
<b>Lieferumfang</b>	<b>5</b>
<b>Installation und Verkabelung</b>	<b>5</b>
RJ11-Anschlusskabel	5
Netzanschlussleitung	5
Programmierung über PC	6
<b>Programmierung über MFV</b>	<b>7</b>
Übersicht	7
ProgrammierEinstieg	7
Zugangs- und Betriebsartencode ändern	8
Klingelintervall verändern	9
Zielrufnummer programmieren	9
Zielrufnummer abhören	11
Ansagen / Musik aufnehmen	11
Ansagen / Musik abhören	13
Ansagen / Musik löschen	14
Flashzeit	15
Lautstärke	15
Ansagen zu Kanal und Betriebsart zuordnen	16
Musik zur Betriebsart zuordnen	17
Externer Audioeingang	17
Pseudo Durchwahl aktivieren	18
Uhrzeit und Datum stellen	18
Uhrzeit und Datum abhören	19



# Sound Pl@yer duo

Automatische Sommer- Winterzeit Umstellung	19
Programmierung abspeichern	19
Programmierung beenden ohne abspeichern	19
<b>Umschalten Betriebsart</b>	<b>20</b>
Umschaltung über Telefon	20
Umschaltung über Funktionstaste (manuell)	20
Umschaltung über Timerfunktion (automatisch)	20
<b>Dokumentation</b>	<b>21</b>
Ansage vor Abfrage (AvA)	21
Music on hold (moh)	21
<b>Ansichten</b>	<b>22</b>
Rückansicht	22
Frontansicht	22
<b>Anschlussbelegung</b>	<b>23</b>
UAE Anschlussdose RJ-11/45	23
<b>Fehlersuche / Problembehebung</b>	<b>24</b>
<b>Dienstleistungen</b>	<b>25</b>
Service-Hotline	25
<b>Technische Daten</b>	<b>26</b>

## IV

# Sound Pl@yer duo

## Allgemeine Hinweise

- Vor der Installation, lesen Sie bitte sorgfältig die Bedienungsanleitung.
- Windows ist ein eingetragenes Warenzeichen der Firma Microsoft.
- Die Zusammenstellung von Texten, Abbildungen etc. für Bedienungsanleitungen erfolgt immer mit größter Sorgfalt. Dennoch können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Der Hersteller übernimmt für fehlende oder fehlerhafte Angaben und deren Folgen keine Haftung.
- Im Interesse der weiteren Produktentwicklung behalten wir uns vor, Verbesserungen und Änderungen dieser Anleitung und des darin beschriebenen Produktes vorzunehmen.

## Sicherheitshinweise



- Zu Ihrer Sicherheit darf der Sound Pl@yer duo nicht im Bad oder in Feuchträumen installiert werden.
- Schützen Sie das Gerät vor direkter Sonneneinstrahlung, anderen Wärmequellen und mechanischen Einwirkungen.
- Zur Reinigung des Gerätes keine Reinigungsmittel verwenden. Wischen Sie das Gerät mit einem leicht feuchten Tuch ab, niemals ein trockenes Tuch verwenden (Gefahr durch statische Aufladungen).
- Der Sound Pl@yer duo sollte nicht in Räumen mit einer Temperatur unter 5° C oder über 45° C betrieben werden.
- Gewährleisten Sie, dass das Gerät stets gut erreichbar ist.
- Bitte geben Sie das Gerät nur mit der Installationsanweisung an Dritte weiter.

# Sound Pl@yer duo

## Leistungsmerkmale

- USB-Schnittstelle zur Programmierung und Einspielung von PCM-Dateien über PC
- Programmierung über MFV-Wahl
- 6 Minuten Speicherkapazität
- 4 Speicherplätze für Ansagen
- 4 Speicherplätze für Musik
- 4 umschaltbare Betriebsarten
- externer Audioeingang
- 1 Port AvA
- 1 Port moh
- fernbespielbar
- selbstbesprechbar
- 16-stellige Zielwahl
- Pseudo-Durchwahl
- GEMA-freie Musik und Ansagetexte im Auslieferungszustand
- Verschleißfreie Speichertechnologie

# Sound Pl@yer duo

## Funktionsbeschreibung

### *Wartemusik moh*

Mit dem Sound Pl@yer duo können Sie an Ihrer Telefonanlage die Funktion "music on hold" realisieren.

"Music on hold" bedeutet eine Musik- und/oder Informationseinspielung in die Warteschleife Ihrer Telefonanlage.

Ein Anrufer, der weitervermittelt wird, befindet sich während der Wartezeit bis zur Annahme des Gespräches in der Warteschleife der Telefonanlage und hört nun Musik und/oder Informationen vom Sound Pl@yer duo.

### *Ansage vor Abfrage*

Der Sound Pl@yer duo dient zur Realisierung der Funktion „Ansage vor Abfrage“ über einen analogen Teilnehmer. Beim Betrieb wird der Sound Pl@yer duo an die freien analoge Nebenstelle Ihrer Anlage angeschlossen und die Anlage so programmiert, dass die eingehenden Anrufe im Besetztfall des Abfrageplatzes an die Sound Pl@yer duo Nebenstellen weitergeleitet werden.

Der Sound Pl@yer duo nimmt das Gespräch an, spielt dem Anrufer den Begrüßungstext vor und der Teilnehmer wird anschließend zu der eingestellten Zielrufnummer (z.B. Abfrageplatz) vermittelt.

### *Pseudo-Durchwahl*

Die **Pseudo - Durchwahl** ermöglicht dem Anrufer eine direkte Anwahl der gewünschten Nebenstelle direkt aus dem Wartefeld. Hierzu ist während der Begrüßungsansage die gewünschte Durchwahlnummer über MFV-Wahltöne einzugeben. Der Teilnehmer hat ca. 3 Sekunden Zeit, die erste Ziffer von der gewünschten Nummer (max. Eingabe = 4 Ziffern) einzugeben. Bei einer Eingabepause von mehr als 3 Sekunden wählt das Gerät die bis dahin eingegebene Durchwahlnummer.

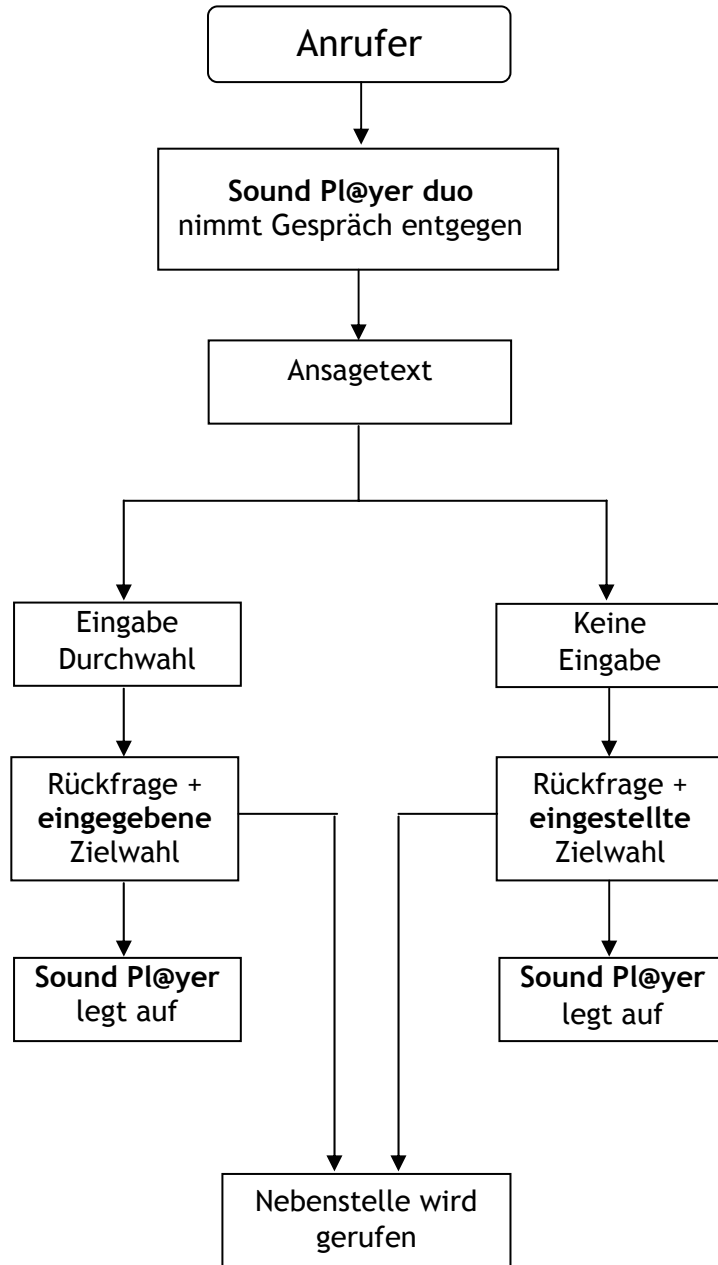
### **Hinweis:**



Erfolgt während der Ansage keine Eingabe, vermittelt der Sound Pl@yer duo automatisch zu der Rufnummer, die Sie unter dem Leistungsmerkmal „Zielrufnummer eingeben“ eingestellt haben.

# Sound Pl@yer duo

## Ablaufdiagramm



# Sound Pl@yer duo

## Lieferumfang

- Sound Pl@yer duo
- USB Kabel (Typ A-B)
- Anschlusskabel RJ-11 (2 Stück)
- Steckernetzteil 15 V
- Bedienungsanleitung
- Bedienungsanleitung Hyper Terminal
- CD (Treiber, Anleitungen)

## Installation und Verkabelung

Ihr Gerät ist mit wenigen Handgriffen betriebsbereit:

### *RJ11-Anschlusskabel*

Stecken Sie auf der Rückseite des Gerätes die Anschlussstecker in die dazugehörigen Buchsen bis sie einrasten.

Das andere Ende in die für den Sound Pl@yer duo vorgesehene UAE-Dose oder Patchfeldes Ihres Telekommunikationssystems.

### *Netzanschlussleitung*

Stecken Sie den Anschlussstecker in die Gerätebuchse mit der "AC/DC" - Beschriftung, bis er einrastet. Stecken Sie das Netzteil in eine 230V / 50Hz Steckdose und lassen es immer gesteckt. Wenn Sie nun alle Anschlüsse hergestellt und haben (grüne LED moh leuchtet), ist Ihr Sound Pl@yer duo betriebsbereit.

# Sound Pl@yer duo

## *Programmierung über PC*

Ihr Gerät hat im Auslieferungszustand eine Standard Programmierung. Um Kundenindividuelle Programmierungen vorzunehmen haben Sie zwei Möglichkeit. Sie können von jedem beliebigen Telefonapparat mit MFV-Nachwahl oder per PC / Laptop über USB das Gerät programmieren.

Verbinden Sie Ihren PC mit dem Sound Pl@yer duo über das mitgelieferte USB-Kabel. Die Schnittstelle muss nun automatisch erkannt werden. Folgen Sie den Anweisungen des Windows Dialogfensters. Nach erfolgter Installation müssen Sie den PC neu starten.

Benutzen Sie für die weitere Vorgehensweise das Handbuch Hyper Terminal.

# Sound Pl@yer duo


## Programmierung über MFV

### Übersicht

* 0	Zugangs- und Betriebsartencode ändern
* 1	Klingelintervall einstellen pro Kanal und Betriebsart
* 2	Zielrufnummer abhören oder programmieren pro Kanal und Betriebsart
* 3	Aufnahme / Bespielen der Speicherplätze
* 4	Abhören der Speicherplätze
* 5	Löschen der Speicherplätze
* 6	Flashzeit einstellen
* 7	Lautstärke der Ansage und Musik anpassen
* 8	Zuordnung des Speicherplatzes zu Kanal und Betriebsart
* 9	Sonderfunktionen
* #	Beenden der Programmierung mit abschließender Speicherung

### Programmiereinstieg

Um in die Programmierung zugelen müssen Sie sich mit einem Zugangscode identifizieren. Bei korrektem Zugangscode können Sie nun die nachfolgenden Programmpunkte verändern.

	<p>Rufen Sie die Nebenstelle ihres Gerätes an. Sie hören die jeweilige Ansage der eingestellten Betriebsart. Wählen Sie in die Ansage den aktuellen Zugangscode. Die Ansage muss mit Stern (*) unterbrochen werden.</p> <p>(Auslieferungszustand * 2 2 2 2 #).</p> <p>Sollten Sie Probleme haben um die Programmierung zu gelangen, schlagen Sie bitte unter Kapitel „Fehlersuche“ nach.</p>
---	--

Möchten Sie mehrere Parameter verändern, so können Sie jeden Programmierschritt nacheinander programmieren.

# Sound Pl@yer duo

## Zugangs- und Betriebsartencode ändern

Um in die Programmierung zugelingen benötigen Sie einen Zugangscode. Um ihn individuell zu gestalten, kann er natürlich geändert werden.

Der Sound Pl@yer verfügt über 4 Betriebsarten die über einen Code umgeschaltet werden. Auch dieser ist veränderbar.

Beachten Sie bitte, dass Sie bei Änderung der Codes, diese dokumentieren.

	* 0	1 (Betriebsart) 2 (Zugangscode)	Betriebsart- und Zugangscode jeweils mit beliebiger 4-stelliger Eingabe 1 - 0
---	-----	------------------------------------	---

Programmierbeispiel:

Sie möchten Ihren Zugangscode auf 2003 ändern.

Gemäß Programmierereinstieg gelangen Sie in die Programmierung und können wie folgt den Zugangscode ändern:

	* 0	Auswahlcode	
	2	Zugangscode	
	2003	Neuer Zugangscode (4-stellige Eingabe 1-0)	

Hinweis:

- Beide Codes müssen unterschiedlich sein!
- Wollen Sie die Programmierung verlassen, so drücken Sie zum abspeichern \* #.
- Sollten Sie den Code vergessen haben, wenden Sie sich an unsere Hotline.

## Auslieferungszustand

2 2 2 2

Neuer Zugangscode →

1 1 1 1

Neuer Betriebsartencode →

# Sound Pl@yer duo

## ***Klingelintervall verändern***

Mit dieser Einstellung, können Sie den AvA Kanal je nach Betriebsart, den Klingelintervall verstellen, d.h. das Gerät zählt die Klingeltöne hoch und nimmt je nach Einstellung das Gespräch entgegen.

* 1	1 (Kanal 1)	0 = Betriebsart 0 1 = Betriebsart 1 2 = Betriebsart 2 3 = Betriebsart 3 * = alle von 0 - 3	Kennziffern 1 = 1 2 = 2 3 = 3 4 = 5 5 = 8 6 = 10 7 = 12 8 = 15 9 = 18 0; *; # = 20
-----	-------------	--	--

Programmierbeispiel:

Sie möchten, dass der Kanal 1 in der Betriebsart 1 das Gespräch erst nach dem fünften Klingelintervall annimmt.

Gemäß ProgrammierEinstieg gelangen Sie in die Programmierung und können wie folgt den Klingelintervall pro Kanal und Betriebsart ändern:

	* 1	Auswahlcode
	1	Kanal 1
	1	Betriebsart 1
	4	Einstellung für 5 Klingelintervalle

Hinweis:

- Im Auslieferungszustand stehen alle Kanäle in den unterschiedlichen Betriebsarten auf Klingelintervall 1

## ***Zielrufnummer programmieren***

Mittels der programmierten Zielrufnummer verbindet der Sound Pl@yer duo das angenommene Gespräch zu einer Nebenstelle. Diese kann pro Kanal und Betriebsart unterschiedlich sein.


## Sound Pl@yer duo

* 2	1 (Kanal 1)	0 = Betriebsart 0 1 = Betriebsart 1 2 = Betriebsart 2 3 = Betriebsart 3 * = alle von 0 - 3	Eingabe der Zielrufnummer max. 16 Stellen
-----	-------------	--	---

### Programmierbeispiel:

Nach der Ansage soll Kanal 1 in der Betriebsart 0 auf die Nebenstelle 450 verbinden.

Gemäß ProgrammierEinstieg gelangen Sie in die Programmierung und können wie folgt die Zielrufnummer pro Kanal und Betriebsart einstellen:

	* 2	Auswahlcode Zielrufnummer
	1	Kanal 1
	0	Betriebsart 0
	450	Zielrufnummer 450
	#	Eingabe beenden

### Hinweis:

- Möchten Sie weitere Zielrufnummern für die Betriebsarten programmieren, so können Sie dieses direkt im Anschluss an die letzte Programmierung machen.
- Bei jeder Zielrufnummer die weniger als 16 Zeichen hat, muss die Eingabe mit # abgeschlossen werden.
- Für eine Wahlpause von zwei Sekunden geben Sie ein \* (Stern) ein.
- Geben Sie keine Zielrufnummer ein, so legt der Sound Pl@yer duo nach der Ansage auf.
- Wollen Sie die Programmierung verlassen, so drücken Sie zum abspeichern \* #.

# Sound Pl@yer duo

## *Zielrufnummer abhören*

Sie können die programmierten Zielrufnummern auch abhören. Hierbei gehen Sie wie bei der Programmierung vor, jedoch geben Sie keine Zielrufnummer ein. Nach ca. 3 Sekunden wird die eingespeicherte Rufnummer angesagt.

* 2	1 (Kanal 1)	0 = Betriebsart 0 1 = Betriebsart 1 2 = Betriebsart 2 3 = Betriebsart 3	erfolgt keine Eingabe wird die Zielrufnummer angesagt
-----	-------------	--	---

## *Ansagen / Musik aufnehmen*

Sie können am Sound Pl@yer duo 8 Speicherplätze bespielen bzw. besprechen, die sich in 4 Ansagespeicher und 4 Musikspeicher aufteilen. Im Auslieferungszustand sind die Speicherplätze 0 für Ansage und Musik mit einer Standardansage und Wartemusik bespielt.



Um einen Speicherplatz zu bespielen muss er zuerst gelöscht werden. Bei einer Erstaufnahme können Sie direkt den Speicherplatz bespielen.

* 3	1 (Ansage)	Es können 4 Speicherplätze bespielt / besprochen werden, Ansagenauswahl: 0 - 3 0 = Speicher Ansage 1 1 = Speicher Ansage 2 2 = Speicher Ansage 3 3 = Speicher Ansage 4
* 3	9 (Musik)	Es können 4 Speicherplätze bespielt werden Musikauswahl: 0 - 3 0 = Speicher Musik 1 1 = Speicher Musik 2 2 = Speicher Musik 3 3 = Speicher Musik 4

# Sound Pl@yer duo

Programmierbeispiel:

Sie wollen eine neue Ansage auf sprechen. Es soll der Speicherplatz 1 für Ansagen bespielt werden.

	* 3	Auswahlcode Aufnahme
	1	Auswahl Ansage
	1	Speicherplatz 1
		Sprachansage beginnen
	#	Aufnahme beenden

Hinweis:

- Bei Überschreitung der Gesamtkapazität beendet der Sound Pl@yer duo automatisch die Aufnahme.
- Bitte beachten Sie, dass die meisten Musikstücke GEMA-pflichtig sind und angemeldet werden müssen.

# Sound Pl@yer duo



## ***Ansagen / Musik abhören***

Über die Funktion Ansagen / Musik abhören haben Sie die Möglichkeit alle Speicherplätze abzuhören. Besonderes nach Neuaufnahmen, kann man sich direkt den Speicherinhalt vorspielen lassen.

* 4	1 (Ansage)	Es können 4 Speicherplätze abgehört werden, Ansagenauswahl: 0 - 3 0 = Speicher Ansage 1 1 = Speicher Ansage 2 2 = Speicher Ansage 3 3 = Speicher Ansage 4
* 4	9 (Musik)	Es können 4 Speicherplätze abgehört werden Musikauswahl: 0 - 3 0 = Speicher Musik 1 1 = Speicher Musik 2 2 = Speicher Musik 3 3 = Speicher Musik 4

Programmierbeispiel:

Sie wollen die neue Musik vom Speicherplatz 1 abhören.

	* 4	Auswahlcode Aufnahme
	9	Auswahl Musik
	1	Speicherplatz 1
		Sie hören die gespeicherte Musik

Hinweis:

- Befindet sich der Sound Pl@yer duo im Abspielmodus, so kann die laufende Ansage / Musik nicht unterbrochen werden.
- Die Musik wird zweimal hintereinander abgespielt, um den Schnitt (Ende / Anfang) zu hören.

## Sound Pl@yer duo



### *Ansagen / Musik löschen*

Ist ein Speicherplatz belegt, muss er vor der Neuaufnahme gelöscht werden.

* 5	1 (Ansage)	Vor einer Neuaufnahme, müssen belegte Speicherplätze gelöscht werden. Ansagenauswahl: 0 - 3 0 = Speicher Ansage 1 1 = Speicher Ansage 2 2 = Speicher Ansage 3 3 = Speicher Ansage 4
* 5	9 (Musik)	Vor einer Neuaufnahme, müssen belegte Speicherplätze gelöscht werden. Musikauswahl: 0 - 3 0 = Speicher Musik 1 1 = Speicher Musik 2 2 = Speicher Musik 3 3 = Speicher Musik 4

Programmierbeispiel:

Sie wollen die Ansage mit Speicherplatz 1 löschen.

	* 5	Auswahlcode Aufnahme
	1	Auswahl Musik
	1	Speicherplatz 1
		Sie hören nach dem Löschvorgang einen kurzen Hinweiston

# Sound Pl@yer duo

## Flashzeit

Um die Flashzeit individuell auf verschiedene Länder einzustellen, können sie die Rückfrage programmieren.

* 6	1 - #	1 = 80 ms 2 = 90 ms 3 = 100 ms 4 = 120 ms 5 = 270 ms 6 = 600 ms 7 - # = 90 ms
-----	-------	---

Hinweis:

- Standardeinstellung für Deutschland 90 ms.
- Ist keine Rufnummer programmiert, wird auch keine Rückfrage eingeleitet.

## Lautstärke


Sie können die Lautstärke für Ansagen und Musik anpassen

* 7	1 (Ansaage)	Eingaben von 0 bis # zulässig 0 = leise ..... # = laut
* 7	9 (Musik)	Eingaben von 0 bis # zulässig 0 = leise ..... # = laut
	Einstellbare Werte	0 = -16 dB 1 = -15 dB 2 = -14 dB 3 = -13 dB 4 = -12 dB 5 = -11 dB 6 = -10 dB 7 = - 9 dB 8 = - 6 dB 9 = - 3 dB * = 0 dB # = + 3 dB

# Sound Pl@yer duo

Programmierbeispiel:

Sie wollen die Ansage auf maximale Lautstärke stellen.

	* 7	Auswahlcode Lautstärke
	1	Auswahl Ansage
	#	Einstellung max. Lautstärke


## ***Ansagen zu Kanal und Betriebsart zuordnen***

Mit dieser Funktion weisen Sie dem Ansage Kanal je nach Betriebsart einen Speicherplatz zu.

* 8	1	1 (Kanal 1)	0 = Betriebsart 0 1 = Betriebsart 1 2 = Betriebsart 2 3 = Betriebsart 3 * = alle von 0 - 3	0 = Speicher Ansage 1 1 = Speicher Ansage 2 2 = Speicher Ansage 3 3 = Speicher Ansage 4
-----	---	-------------	--	--

Programmierbeispiel:

Sie wollen dem 1 Kanal in der Betriebsart 2 den Speicherplatz Ansage 3 zuweisen.

	* 8	Auswahlcode Zuordnung
	1	Auswahl Ansage
	1	Kanal 1
	2	Betriebsart 2
	2	Speicher Ansage 3

# Sound Pl@yer duo


## Musik zur Betriebsart zuordnen

Sie weisen dem Musikkanal je nach Betriebsart einen Speicherplatz zu.

* 8	9 (Musik)	0 = Betriebsart 0 1 = Betriebsart 1 2 = Betriebsart 2 3 = Betriebsart 3 * = alle von 0 - 3	Zuordnung des Speichers Musik: 0 = Speicher Musik 1 1 = Speicher Musik 2 2 = Speicher Musik 3 3 = Speicher Musik 4 4 = externer Eingang für direkte Einspielung (MP3, Rundfunk...)
-----	-----------	--	--

Programmierbeispiel:

Sie wollen dem Musikkanal in der Betriebsart 1 den Speicherplatz Musik 2 zuweisen.

	* 8 9 1 1	Auswahlcode Zuordnung Auswahl Musik Betriebsart 1 Speicher Ansage 2
---	--------------------	--

## Externer Audioeingang

Neben den Speicherplätzen 0 bis 3 können Sie dem moh Kanal auch den externen Audioeingang zuweisen. In der Programmierung müssen Sie wie im Kapitel „Musik zur Betriebsart zuordnen“ beschrieben, die Auswahl 4 treffen, um dem Kanal den Audioeingang zu zuweisen.

# Sound Pl@yer duo

## *Pseudo Durchwahl aktivieren*

Über die Sonderfunktion \* 9 können Sie das Leistungsmerkmal Pseudo Durchwahl ein oder ausschalten.

PIN-Code	Ziffer	Funktion
* 9	5 3	Pseudo Durchwahl einschalten
* 9	5 1	vA Funktion einschalten

Sie können individuell ihre Nachwahl (Pseudowahl) zwischen 1, 2, 3 oder 4 MFV-Zeichen einstellen. Somit passen Sie die einzugebende Rufnummer dem Rufnummernplan Ihres Tk-Systems an.

PIN-Code	Ziffer	Funktion
* 9	9 + 1 / 2 / 3 / 4	Nachwählbare MFV-Zeichen

## *Uhrzeit und Datum stellen*

Die Uhrzeit kann auch über die MFV-Programmierung erfolgen. Hierfür geben Sie Datum, Uhrzeit und Wochentag als Ziffernfolge ein.

* 9	4 1	Eingabe der Datum, Uhrzeit und Wochentag TTMMJJ SSMM Wochentag Beispiel: 240903 1344 4  Wochentag Eingabe Sonntag 0 Montag 1 Dienstag 2 Mittwoch 3 Donnerstag 4 Freitag 5 Samstag 6
-----	-----	---

Hinweis:

- Alle Ziffern werden hintereinander eingeben. Mit der Funktion \* 9 4 2 wird Ihnen die Uhrzeit angesagt.

# Sound Pl@yer duo

## *Uhrzeit und Datum abhören*

* 9	4 2	Datum, Uhrzeit und Wochentag werden angesagt
-----	-----	--

## *Automatische Sommer- Winterzeit Umstellung*

Bei eingeschalteter Funktion schaltet das Gerät automatisch zwischen Sommer und Winterzeit um.

* 9	4 5	Automatische Sommer- Winterzeit Umstellung <b>einschalten</b>
* 9	4 6	Automatische Sommer- Winterzeit Umstellung <b>ausschalten</b>

## *Programmierung abspeichern*

Um die Programmierung ordnungsgemäß zu beenden, müssen Sie zum Schluss die Tasten \* # drücken. Der Sound Pl@yer trennt die Leitung und Sie hören ein Besetztzeichen.

	* #	Abspeichern und ordnungsgemäßes beenden der Programmierung
---	-----	---

## *Programmierung beenden ohne abspeichern*

Sie können die Programmierung auch beenden ohne abzuspeichern, hierzu trennen Sie einfach das Gespräch. Der Sound Pl@yer ist nun für ca. 2 Minuten belegt.

Bitte beachten Sie das Ansagen löschen und aufsprechen davon ausgenommen sind, da Sie direkt in der Programmierung auf den internen Flashspeicher zu greifen.


# Sound Pl@yer duo

## Umschalten Betriebsart

### *Umschaltung über Telefon*

* 1111 #	0 = Betriebsart 0 1 = Betriebsart 1 2 = Betriebsart 2 3 = Betriebsart 3	Umschaltung der Betriebsart / Modus
----------	--	-------------------------------------

Sie rufen einen Port des Gerätes an und wählen in die laufende Ansage:

	* 1111 # + Betriebsart	Umschaltcode im Auslieferungszustand Kennziffer für die gewünschte Betriebsart Gerät muss umschalten, Kontrollmöglichkeit über die Leuchtdioden am Gerät.
---	---------------------------	--

Hinweis:

- Im Auslieferungszustand ist der Umschaltcode der Betriebsarten 1111, jedoch lässt sich dieser umprogrammieren. Sollten Sie den Code nicht mehr wissen, so können Sie einen neuen Code programmieren und umschalten.

### *Umschaltung über Funktionstaste (manuell)*

Sie können sich direkt am Gerät die Betriebsart umschalten. Hierfür drücken Sie bitte die Funktionstaste für ca. 2 Sekunden, die Betriebsart schaltet nun um. Mittels der Leuchtdioden sehen Sie nun in welcher Betriebsart sich das Gerät befindet.

### *Umschaltung über Timerfunktion (automatisch)*

Wenn Sie die automatische Umschaltung über den integrierten Timer nutzen wollen, müssen Sie das Gerät mittels der PC Oberfläche programmieren. Sie können dann für alle Schaltzeiten für die einzelne Betriebsarten eintragen und das Gerät schaltet automatisch um.

# Sound Pl@yer duo

## Dokumentation

### *Ansage vor Abfrage (AvA)*

	Modus 0	Modus 1	Modus 2	Modus 3
	Kanal 1	Kanal 1	Kanal 1	Kanal 1
Ansagespeicher 0				
Ansagespeicher 1				
Ansagespeicher 2				
Ansagespeicher 3				
Klingelintervall				
Zielrufnummer				

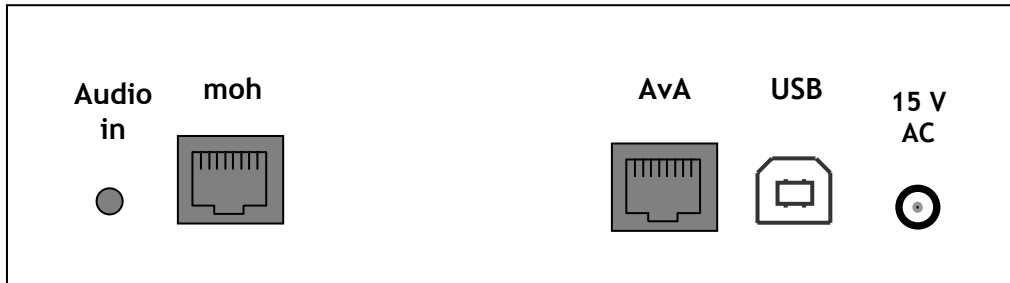
### *Music on hold (moh)*

	Betriebsart			
	0	1	2	3
Musikspeicher 0				
Musikspeicher 1				
Musikspeicher 2				
Musikspeicher 3				
Externer Audioeingang				

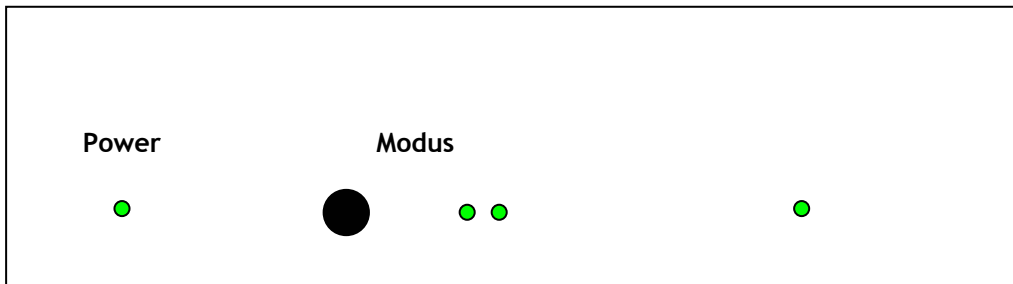
# Sound PI@yer duo

## Ansichten

### Rückansicht



### Frontansicht



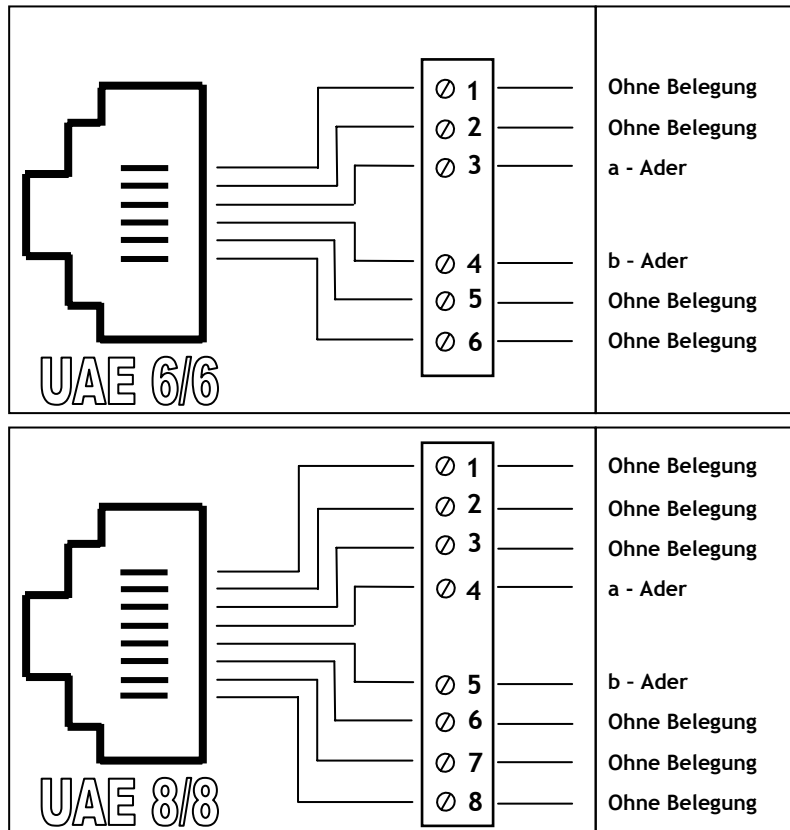
LED	Modus
• •	0
• •	1
• •	2
• •	3

LED	Port AvA
•	Frei
•	aktiv

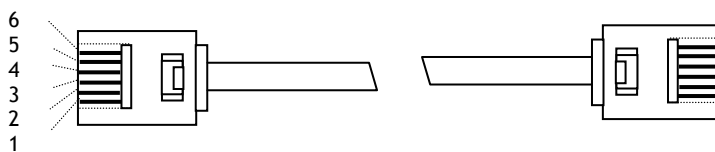
# Sound Pl@yer duo

## Anschlussbelegung

### UAE Anschlussdose RJ-11/45



### Anschlusskabel für AvA / moh



### Adernbelegung:

#### Sound Pl@yer

frei  
frei  
b - Ader  
a - Ader  
frei  
frei

#### Anschlussdose

PIN 6  
PIN 5  
PIN 4  
PIN 3  
PIN 2  
PIN 1

#### TK-Anlage

frei  
frei  
b  
a  
frei  
frei

# Sound Pl@yer duo

## Fehlersuche / Problembehebung

Was tun, wenn der Sound Pl@yer duo

### ... keine Funktion hat?

- Spannungsversorgung überprüfen
- Feinsicherung im Gerät überprüfen

### ... sich nicht meldet?

- Gerät befindet sich noch im Programmiermodus, da eine Einstellung nicht abgespeichert wurde
- Klingelintervall zu hoch eingestellt
- Rufzuordnung in der Anlage kontrollieren, Telefonapparat anschließen und Anschluss kontrollieren

### ... die Programmierung nicht übernommen hat?

- Programmierung wurde nicht über Konfiguration speichern abgeschlossen

### ... die falsche Ansage erfolgt?

- Kanal Zuordnung auf der Rückseite des Gerätes überprüfen
- Falschen Speicherplatz selektiert
- Gerät befindet sich in der Tag bzw. Nachtfunktion und greift daher auf einen anderen Speicherplatz zu

### ... sich nicht über den USB-Port programmieren lässt?

- Überprüfen Sie die Verkabelung
- Hat Ihr PC den USB-Treiber installiert

### Der Anrufer kommt als Wideranruf zum Sound Pl@yer duo

- Vor der Zielrufnummer muss eine Pause ein programmiert werden
- Der gerufene Teilnehmer ist besetzt

# Sound Pl@yer duo

## Dienstleistungen

### *Service-Hotline*

Sollte keine dieser Maßnahmen zum gewünschten Erfolg führen, rufen Sie bitte die **Service-Hotline** an

Halten Sie bitte die Software-Version und  
Gerätenummer bereit

**01805 - 266 353**

# Sound Pl@yer duo

## Technische Daten

### Sound Pl@yer duo

Betriebsspannung	AC 9 - 15V/50Hz
Stromaufnahme	I max. 300mA
Speicher:	
Gesamt	7 Minuten
Standardansagen	1 Minute
Freier Speicher	6 Minuten
Gehäusematerial	ABS
Farbton	Lichtgrau (RAL 7035)
Schutzart	IP 40/DIN EN 60529
Masse B x H x T	85 x 40 x 150 (mm)
Gewicht	600g
Umgebungstemperatur	5 °C - 45 °C

### Steckernetzteil

Betriebsspannung	PRI: 230 V / 50Hz
	SEC: 15 / AC
I max.	300 mA
Gewicht	150 g

# Sound Pl@yer duo

# Sound Pl@yer duo

Stand: 02/04

**28**

24 Stunden Service-Hotline:  
01805 - 266 353